

## Demoreel Breakdown - MatthieuAngeliniDemoreel



### **11 seconds club, Competition de Novembre 2010:**

Concours terminé à la 19ème place sur 295 animateurs  
Bishop, propriété d'AnimationMentor.com

Piste audio donnée par [www.11secondsclub.com](http://www.11secondsclub.com)  
Logiciel Maya 2008 et compositing avec After Effects CS3



### **Spike au Pays du Père Noël :**

TAT Productions, FRANCE

5 secondes d'animation par jour  
Logiciel 3DSMax 2008



### **11 seconds club, Competition d'Octobre 2010:**

Concours terminé à la 10ème place sur 256 animateurs  
Bishop, propriété d'AnimationMentor.com

Piste audio donnée par [www.11secondsclub.com](http://www.11secondsclub.com)  
Logiciel Maya 2008 et compositing avec After Effects CS3



### **Le manège enchanté, Saison 2 :**

Le manège enchanté et le Marchand, propriétés d'Action Synthese,  
FRANCE

7 secondes d'animation par jour  
Logiciel XSI Softimage 7.0



### **Le manège enchanté, Saison 2 :**

Le manège enchanté et Zebulon, propriétés d'Action Synthese, FRANCE

7 secondes d'animation par jour  
Logiciel XSI Softimage 7.0

## Demoreel Breakdown - MatthieuAngeliniDemoreel



### **Le manège enchanté, Saison 2 :**

Le manège enchanté et Ambroise, propriétés d'Action Synthese, FRANCE

7 secondes d'animation par jour  
Logiciel XSI Softimage 7.0



### **Le manège enchanté, Saison 2 :**

Le manège enchanté et Zebulon, propriétés d'Action Synthese, FRANCE

7 secondes d'animation par jour  
Logiciel XSI Softimage 7.0



### **11 seconds club Competition d'Avril 2010 :**

Concours terminé à la 9ème place sur 177 compétiteurs  
Bishop, propriété d'AnimationMentor.com

Piste audio donnée par [www.11secondsclub.com](http://www.11secondsclub.com)  
Logiciel Maya 2008 et compositing avec After Effects CS3



### **Travail personnel : Mab, la reine des mensonges**

Bishop, propriété d'AnimationMentor.com  
Travail d'étudiant, dirigé par Greg Kyle (Laika) et retravaillé après l'école.

Piste audio tirée de l'opéra "Romeo and Juliette",  
Logiciel Maya 2008 et compositing avec After Effects CS3